



新一代专业级惯性动捕设备 HZ-Z1 Pro





杭州魔迅科技有限公司 Hangzhou Moretion Technology Co.Ltd

浙江省杭州市滨江区西兴街道月明路 33 号裙楼 3 楼 311-U 室 400 - 6680 - 836 bd@motion-kj.com

HZ-Z1 Pro 专业级动捕产品

HZ-Z1 Pro是为满足精细化捕捉需求而打造的专业级惯性动捕系统,由全新的专业级无线惯性传感器、配套的Motion Studio动捕软件以及一体化动捕手套组成,在精度、稳定性与捕捉距离等能力上表现出色,支持大动态动作的流畅捕捉,适配更复杂的环境与更严格的精度需求,适用于教育科研、人机功效、工业仿真、生物力学分析等应用领域。





简单易用 穿戴便捷



支持5人 协同捕捉



自研动捕算法 高精度捕捉



低功耗 10小时持久续航



自由拓展 开放SDK

SDK



全链路 软件/插件整合

全面升级 稳定表现

高精度姿态传感器●

- 内置AHRS计算库,提供传感 器姿态数据
- 每个传感器41.7*41.7*51 mm大小,14克重
- •尼龙射出勾魔术背贴,万次开合,快速佩戴拆卸

充电盒

- •标准Type-C接口
- 集传感器储存、充电、批量开机 功能于一体
- 单次充电2小时,稳定续航10小时

动捕手套

- 内置14枚高精度传感器,精准捕捉手部 细节动作
- 内部采样率1000HZ
- 抗磁干扰算法

绑带式穿戴

- 15条绑带快速穿戴拆卸
- 可选择性进行全身佩戴或部分佩戴

数据收发器

- 发送指令和接收传感器数据
- 稳定快捷地将传感器数据传输至电脑

随身Wi-Fi(需定制)

- 可搭配使用的便携通信设备
- 支持离线录制和无线/有线数据传输适用于远距离传输场景

高精度采集,捕捉每一个创意瞬间

支持最高1000Hz数据处理能力、240Hz的数据输出,完整保留每一个微动作变化,显著提升动作捕捉的准确性,实现细节还原,精准呈现复杂人体姿态。

超长续航支持,满足全天候训练需求

单次充电支持连续使用10小时,远超同行表现,可扩展至全天候数据采集场景,保障采集工作不受断电干扰。

大动态动作流畅追踪

具备实时响应与高速处理能力,能够精准记录高难度动态动作,适用于机器人的动态环境适用性训练、人机交互训练、运动表现分析与训练等复杂场景。

超低延迟传输

数据延迟<5ms,实时性强,适合VR互动、协同训练等高响应场景。

专业级动捕手套HZ-G1 Pro

是一款专注于手部动作捕捉的数据手套,能够与HZ系列全身动捕设备无缝连接。HZ-G1 Pro内置14枚先进九轴MEMS传感器,融合自研手指姿态算法,实现手部位置、姿态的精准捕捉。

机器人训练

VR体感游戏

教学实验

工业仿真



高度兼容主流VR产品

支持连接HTC VIVE、VIVE PRO等多种PC端VR头显设备及HTC一体化VR设备。用户在虚拟空间中能够享受到无拘无束的移动与旋转,实现更加逼真和精准的手势追踪,确保用户能够获得更自在的VR体验。

高度无线传输

HZ-G1 Pro完全不受线材约束,数据传输延迟小于20ms,支持5人同时互动,在虚拟现实世界中提供深度沉浸体验。

技术精研, 稳定可靠

自主研发高精度九轴传感器融合手指姿态算法,自洽地磁场校正系统为精准动作数据 捕捉提供稳定保障。

传感器参数

HZ-Z1 Pro



尺寸	41.7×41.7×5.1mm	动态范围	三轴360°	同场人数	5人
重量	约14g	数据计算帧率	1000Hz	接口类型	触点(充电)
加速度计量程	±32g	数据输出帧率	60/90/100/ 120/180/240Hz	工作温度	-5°C~50°C
角速测量范围	±4000dps	工作时长	10h	充电时长	2h
时延	<5ms	工作范围	室内20m,室外30m	工作电压	3.3V
静态姿态精度	滚转角/俯仰角 ±0.5°, 偏航角±2°	电池容量	350mAH	通信方式	2.4G无线射频/ 随身Wifi

HZ-G1 Pro



尺码	M/L/XL	动态范围	三轴360°	工作时长	5h
重量	约85g	数据计算帧率	1000Hz	同场人数	5人
加速度计量程	±16g	数据输出帧率	60Hz	接口类型	Type-C
角速测量范围	±2000dps/s	通信方式	2.4G无线射频	充电时长	1.5h
时延	<20ms	工作范围	10m	工作电压	3.3V
静态姿态精度	滚转角/俯仰角 ±0.5°, 偏航角±1°	电池容量	400mAH		

动捕软件Motion Studio





输出数据

Timecode(时间戳)、关 节角度、运动数据、四元数 数据



数据格式

支持BVH、CSV、FBX数据 格式导出



开放整合

HZ系列产品的各类插件、 C++/C#SDK与API都在 Github上进行了开源共享

插件生态



Unity









Blender



应用场景



教育科研

教学示教、虚拟交互实验 室、跨学科融合、竞赛赋能



机器人训练

遥操作、步态与关节动作 学习、人机交互优化、机 器人协作训练



虚拟仿真

VR仿真训练、半实物模拟操 作、大空间定位、数字文旅

合作伙伴











































